**Description Générale :**

Notre projet d’une application mobile hybride se charge de traiter les commandes des repas reçus par les utilisateurs de l’application ainsi que le processus de livraison tout en traquant le chemin du livreur et le temps estimé et en temps réel afin qu’il arrive grâce au service du géolocalisation.

L’application permet l’accès aux visiteurs qui n’ont pas de comptes , pour découvrir les restaurants et les repas disponibles ,pour effectuer des commandes il est obligé de s’inscrire à travers un formulaire d’inscription qui va lui rediriger vers l’interface principale destinée aux consommateurs leurs permettant de passer des commandes en ligne et choisir dans les menus disponibles selon les restaurants préférés et recevoir leurs commandes à l’adresse déterminée, avec la possibilité de laisser des commentaires et/ou un avis, et sauvegarde de l’historique des commandes. Et enfin soumettre leurs commandes après une étape de confirmation.

L’interface destinée au livreur, elle va contenir toutes les commandes effectuées par les clients, Il va se charger de livrer, modifier l’état de la commande en trois possibilités : en cours de préparation, en cours de livraison ou livré.

Pour l’administrateur il à l’accès de voir tous les commandes reçus ainsi que la manipulation des opérations CRUD : ajouter, modifier, supprimer, et afficher ainsi que la gestion des comptes utilisateurs et livreurs.

**Cahier de charge de gestion :**

1. Interface Admin:

Pour l’administrateur, d’après le nom c’est facile à déterminer ce qu’il doit faire. Administrer l’ensemble des données fournis.  
 On commence par l’affichage :  
+ notre application web doit contenir comme information au départ l’intégralité des commandes reçus. Ces commandes peuvent prendre 5 états différents :

\*En cours de traitement : le client a effectué la commande et attente de validation.

\*Traitée : la commande est validée et en cours de préparation pour être livrée.

\*En cours de livraison : la commande est prête et en chemin vers le client.

\*Livrée : La commande est reçue par le client.

\*annulée : le client possède un délai de 10 minutes pour annuler sa commande.

Une couleur bleu clair pour les commandes en cours de livraison, une couleur Verte pour celles qui sont Traité-Terminé, en Gris pour celles qui sont annulé. Ou bien non Coloré du tout pour les commandes qui sont en attente avec un petit badge qui montre que c’est des commandes dans un état de non lu (Pending…).

+ à gauche on trouvera un Navbar (menu) qui contient les éléments suivant :   
 . Accueil  
 . Commandes  
 . Livreurs  
 . Clients  
 . Se Déconnecter

L’administrateur pourra tout simplement gérer l’état des commandes reçus, mettre une commande d’un état de :  
En cours de traitement 🡺 Traitée  
Traité 🡺 en cours de livraison   
en cours de livraison 🡺 Livrée et Terminé.  
  
 pour l’interface livreurs il pourra gérer les fiches de ses employées (livreurs).

* Ajout d’un livreur en saisissant tous ses coordonnés c’est-à-dire il saisit ses informations personnels, numéro de téléphone immatriculation etc…
* Supprimer un livreur existant.
* Editer une fiche d’un livreur.
* Voir l’historique détaillé des traitement d’un livreur choisi.

1. Interface Client:

client : le client peut accéder à l'application par deux voies : sans avoir créer un compte comme un simple visiteur , il peut visualiser l'ensemble des restaurants disponibles ainsi que leurs menus avec les prix.

il peut avoir un accès utilisateur en créant un compte ou bien obligatoirement s’authentification/créer un compte lors de la finalisation et envoie d’une commande.  
effectuer des commandes c’est à travers l’ajout des menus au panier tandis que la quantité souhaitée.

Il peut également laisser un commentaire (sans sauce, sans oignions etc…).

1. Interface Livreur:

Le livreur accède à son compte avec une interface de départ contenant les commandes reçus une par une.  
la commande Traité et en attente de livraison qui a été affecté à se livreur s’affiche dans la page d’accueil avec un bouton de confirmation qu’il a bien reçu la commande et il est en cours de livraison de cette dernière.

Une fois le bouton est cliqué un compteur de temps réel consommé au serveur lors du déclanchement démarre pour montrer le temps découlé pour ce processus de livraison tout en affichant le trajet qui doit prendre pour arriver à l’adresse fourni dans la commande en utilisant l’API de Google maps.

Un bouton en bas qui permet de confirmer que la commande a été livrée avec succès.